

Commune dynamique de 22 000 habitants, au Sud de Paris,
la ville de Longjumeau recherche

Un(e) stagiaire à l'Espace biodiversité Structuration du fonctionnement du jardin pédagogique municipal

Stage gratifié

L'Espace de la Biodiversité est un jardin pédagogique municipal accueillant :

- Des animations scolaires (maternelles et élémentaires)
- Des clubs de bénévoles
- Des événements grand public

Ce stage s'inscrit donc dans une démarche de **structuration et d'organisation**.

Les objectifs de ce stage seront de :

- Proposer des outils concrets facilitant l'organisation au quotidien
- Contribuer à formaliser des procédures et simplifier le fonctionnement du service
- Participer aux différentes animations de la vie du site

Missions principales :

Les missions seront construites progressivement, en lien avec l'encadrant et s'articuleront autour des axes suivants :

- Observer et analyser le fonctionnement existant
- Formaliser les repères de fonctionnement : rédaction de fiches actions, d'un calendrier annuel des animations, ...
- Créer des outils d'organisation simples
- Contribuer ponctuellement aux animations

Profil :

- BAC +2 ou équivalent/stage de fin d'études (licence ou master)
- Autonome
- Être à l'aise avec l'observation de terrain et la prise de notes
- Esprit de synthèse et de structuration

Le stagiaire n'est pas nécessairement issu d'une formation en jardinage ou en animation nature. Des profils issus de la gestion de projet, de la médiation, des sciences de l'éducation, du design de service ou de l'aménagement peuvent tout à fait convenir.

Une appétence pour la nature et la biodiversité est cependant un vrai plus.

Période du stage : du 1^{er} avril au 15 juillet (dates adaptables)

Merci de déposer votre candidature (lettre de motivation et curriculum vitae) de préférence via le portail citoyen de la ville de Longjumeau :

https://www.espace-citoyens.net/longjumeau/espace-citoyens/Demande/NouvelleDemande/M_RH/D_STAGE

Madame le Maire 6 bis rue Léontine Sohier 91164 LONGJUMEAU CEDEX